

# 第 53 回京都国際心理学セミナー

<http://www.psy.bun.kyoto-u.ac.jp/seminar/KPIS.htm>

## ご案内

急なご案内で恐縮ですが、英国ロンドン大学ロイヤルホロウェイ(RHUL)の Johannes Zanker 教授にお話しいただくことになりました。Zanker 教授は、理論生物学を基礎に、今は実験心理学・神経科学の観点でミツバチからヒトまで視覚情報処理について幅広く研究しておられます。Tübingen(独)で学位取得後、Max-Planck 研究所(独)、UCL(英)、University of Canberra(豪)を経て 2000 年より RHUL にお勤めです。今回はオプアートの知覚からシマウマの縞の迷彩効果まで、幅広い話題を一貫した理論と計算モデルをもとにまとめあげるという興味深いお話を伺えることと思います。今回は多少視覚アートに寄った内容も多く、視知覚の研究者のみならず、幅広く関心を持って頂けるのではないかと思いますのでぜひご参加ください。

問い合わせ先：蘆田宏 ([ashida@psy.bun.kyoto-u.ac.jp](mailto:ashida@psy.bun.kyoto-u.ac.jp))

日時：2014 年 4 月 28 日 (月) 16:30-18:00

場所：京都大学吉田キャンパス (本部) 文学部校舎第 2 講義室(南館 1F)

講演者：Professor Johannes Zanker (Royal Holloway, University of London, UK)

演題：Brief A to Z of visual exploration: from arts to zebras, and back.

要旨：

In four steps, this talk will review some examples of work from the last decade to highlight the relationship between the environment of an organism (a task space), its mechanisms of visual information processing (cognitive tools), and behavioural strategies (perception and action).

(i) Using a computational model of motion, the motion illusions emerging in a range of paintings, such as Bridget Riley's Op art, can be understood as the result of eye movements interacting with pattern properties – which as a result provides new insights into the nature of aesthetic experience.

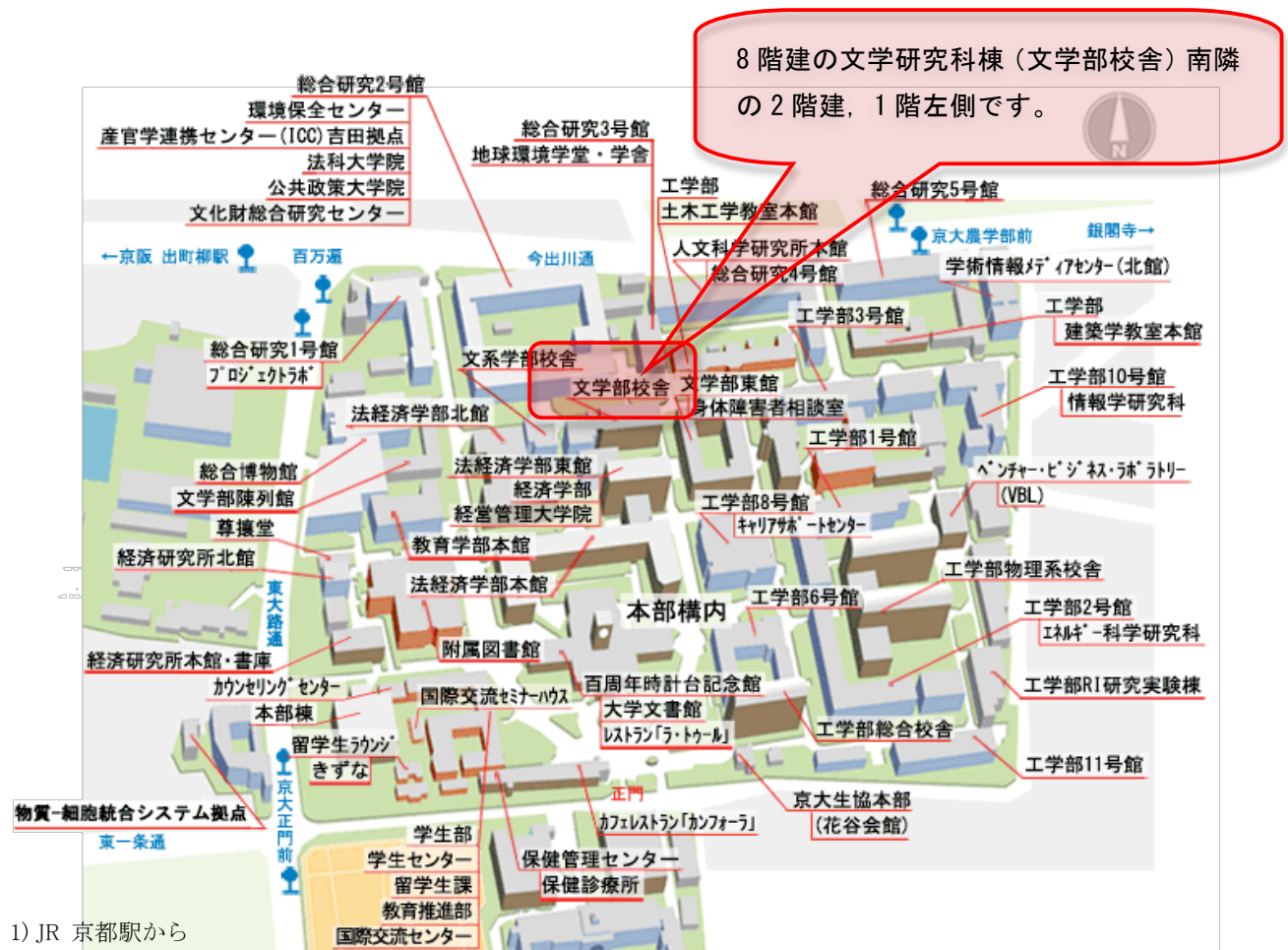
(ii) The striped coats of Zebras, as perceived by predators or ectoparasite, can be considered using the same computational model, suggesting a role of such conspicuous periodic patterns in 'dazzle' camouflage, based on misjudgement of location and movement generated by illusory motion signals.

(iii) Choice preferences, including aesthetic judgments, can be studied quantitatively with gaze-driven evolutionary algorithms (GDEA) which we initially developed to investigate composition and design rules (such as used by Kandinsky or Mondrian), and now found its first applications in marketing.

(iv) Some rather preliminary work on the way in which human observers look paintings from a wide range of composition styles raises a number of exciting questions about the allocation of gaze in representational and abstract art, hinting towards characteristic exploration mechanisms.

Taken together, these rather diverse pieces of work can demonstrate how contemporary visual science not only helps us to understand principles of neural function across the animal kingdom, but also can help us to develop the emerging field of experiment/computational aesthetics.

## 会場案内図



- 1) JR 京都駅から
- ・市バス206 号系統北行，または17号系統に乗車，「百万遍」下車，徒歩5 分
- ・地下鉄烏丸線乗車，「今出川」下車，市バス201 号，203号または102号系統東行に乗車，「百万遍」下車，徒歩5 分
- 2) 阪急河原町駅から
- ・市バス201 号系統東行，3 号または17号系統北行に乗車，「百万遍」下車，徒歩5 分
- 3) 京阪出町柳駅から徒歩15 分

[http://www.kyoto-u.ac.jp/ja/access/campus/map6r\\_y.htm](http://www.kyoto-u.ac.jp/ja/access/campus/map6r_y.htm) もご参照下さい。地図の[8]と[5]の間の建物です。